



NTSC U/C

PlayStation



SLUS-01417

# Harry Potter

AND THE PHILOSOPHER'S STONE





## **WARNING: READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION® GAME CONSOLE.**

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games, including games played on the PlayStation game console, may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game—dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions—IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

## **WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:**

Do not connect your PlayStation game console to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

## **USE OF UNOFFICIAL PRODUCT:**

The use of unofficial product or peripherals may damage your PlayStation game console and invalidate your console warranty.

## **HANDLING YOUR PLAYSTATION DISC:**

- This compact disc is intended for use only with the PlayStation game console.
- Do not bend it, crush it, or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

This product has been rated by the Entertainment Software Rating Board. For information about the ESRB rating, or to comment about the appropriateness of the rating, please contact the ESRB at 1-800-771-3772.



# Contents

STARTING THE GAME . . . . .	2
COMMAND REFERENCE . . . . .	3
GAMEPLAY CONTROLS . . . . .	4
SETTING UP THE GAME . . . . .	5
MAIN MENU . . . . .	5
STARTING A GAME . . . . .	6
GAME SCREEN . . . . .	6
ITEMS AND OBSTACLES . . . . .	7
STATUS SCREEN . . . . .	7
FAMOUS WITCHES AND WIZARD CARDS . . . . .	8
HOUSE POINTS . . . . .	8
SAVING AND LOADING . . . . .	9
MEMORY CARDS . . . . .	9
WARANTY . . . . .	10

**FOR MORE INFORMATION** about the Warner Bros. film, Harry Potter and the Philosopher's Stone™, go to [www.harrypotter.com](http://www.harrypotter.com).

And for more info about this and other EA GAMES titles, go to [www.eagames.ea.com](http://www.eagames.ea.com).

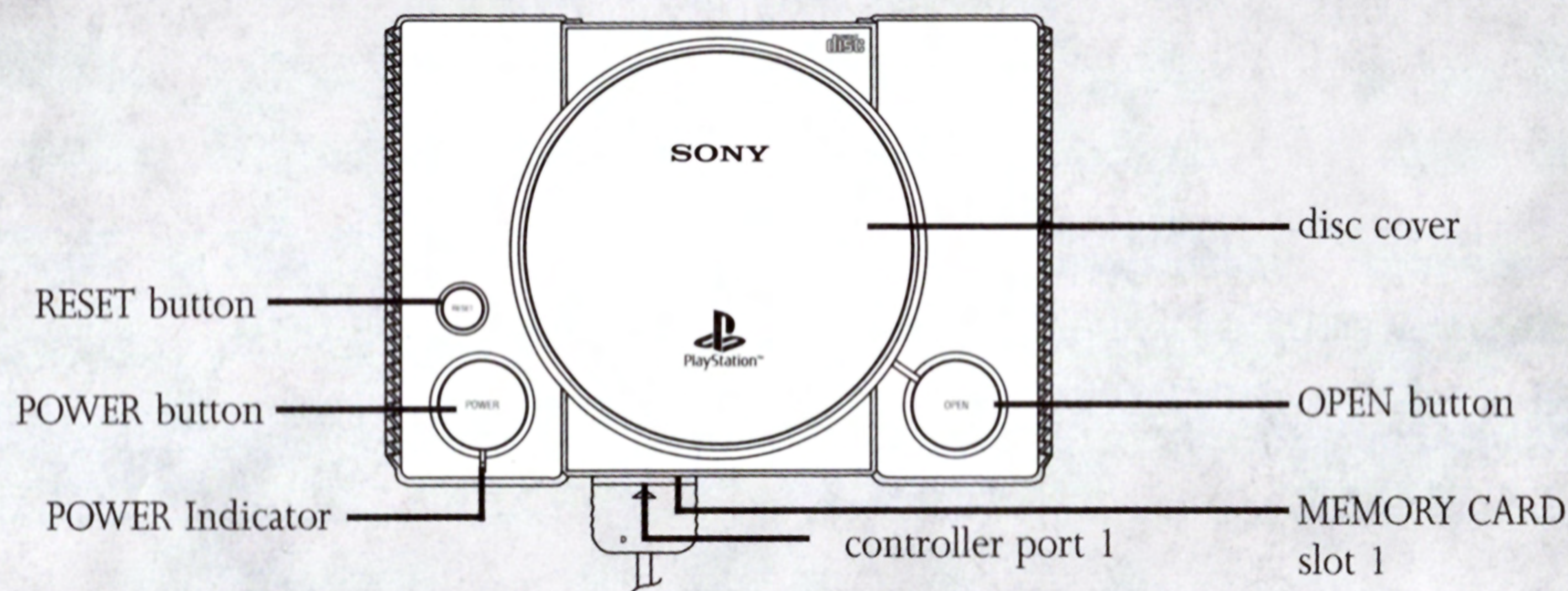
POUR COMMENCER . . . . .	13
RÉFÉRENCE SUR LES COMMANDES . .	14
COMMANDES DE JEU . . . . .	15
CONFIGURATION DU JEU . . . . .	16
MENU PRINCIPAL . . . . .	16
COMMENCEMENT D'UNE PARTIE .	17
ÉCRAN DE JEU . . . . .	17
OBJETS ET OBSTACLES . . . . .	18
ÉCRAN EN PAUSE . . . . .	18
CARTES DE SORCIÈRES ET SORCIERS CÉLÈBRES . . . . .	18
POINTS . . . . .	19
ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT.	19
CARTES MÉMOIRE . . . . .	19
GARANTIE . . . . .	20

**POUR PLUS D'INFORMATIONS** sur le film de Warner Bros., Harry Potter à l'école des sorciers<sup>MD</sup>, visitez [www.harrypotter.com](http://www.harrypotter.com).

Pour plus d'informations sur ce jeu et sur d'autres jeux de EA GAMES, visitez [www.eagames.ea.com](http://www.eagames.ea.com).



# Starting the Game



1. Set up your PlayStation<sup>®</sup> game console according to the instructions in its Instruction Manual. **Make sure the power is OFF before inserting or removing a compact disc.**
2. Insert the Harry Potter and the Philosopher's Stone<sup>™</sup> disc and close the disc cover.
3. Insert game controllers and turn ON the PlayStation game console. The EA GAMES<sup>™</sup> and other introductory screens appear, followed by the language selection screen.

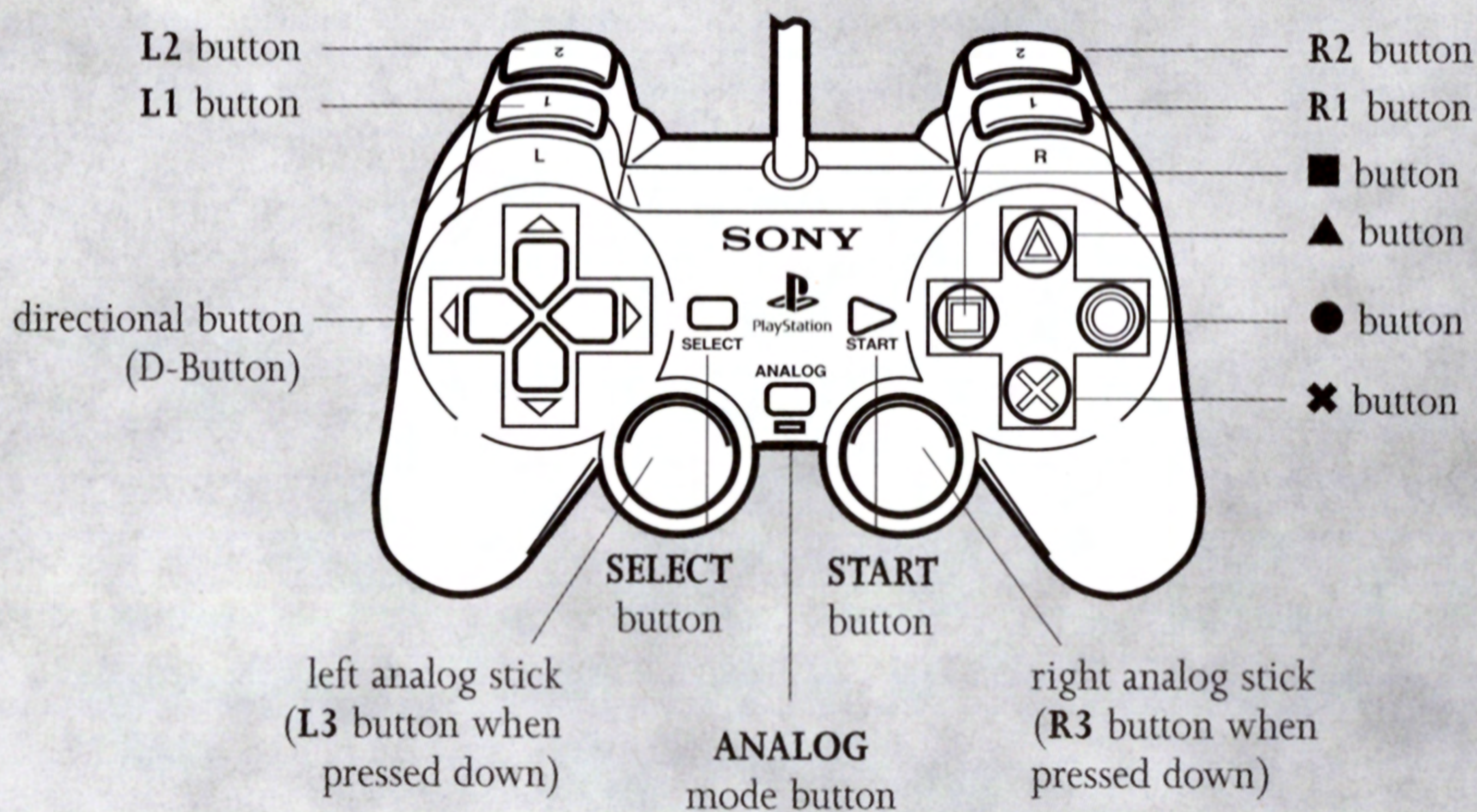
**NOTE:** When using the Multitap, at least one controller must be connected to controller port 1-A.

4. Press the directional button to highlight your chosen language, and then press the **✕** button. The Main Menu screen appears (see p. 5).



# Command Reference

## DUALSHOCK™ ANALOG CONTROLLER.



### Menu Controls

Highlight menu items

D-Button or left analog stick ↑

Cycle choices/Move sliders

D-Button or left analog stick ↔

Select/Go to next screen

✕ Button

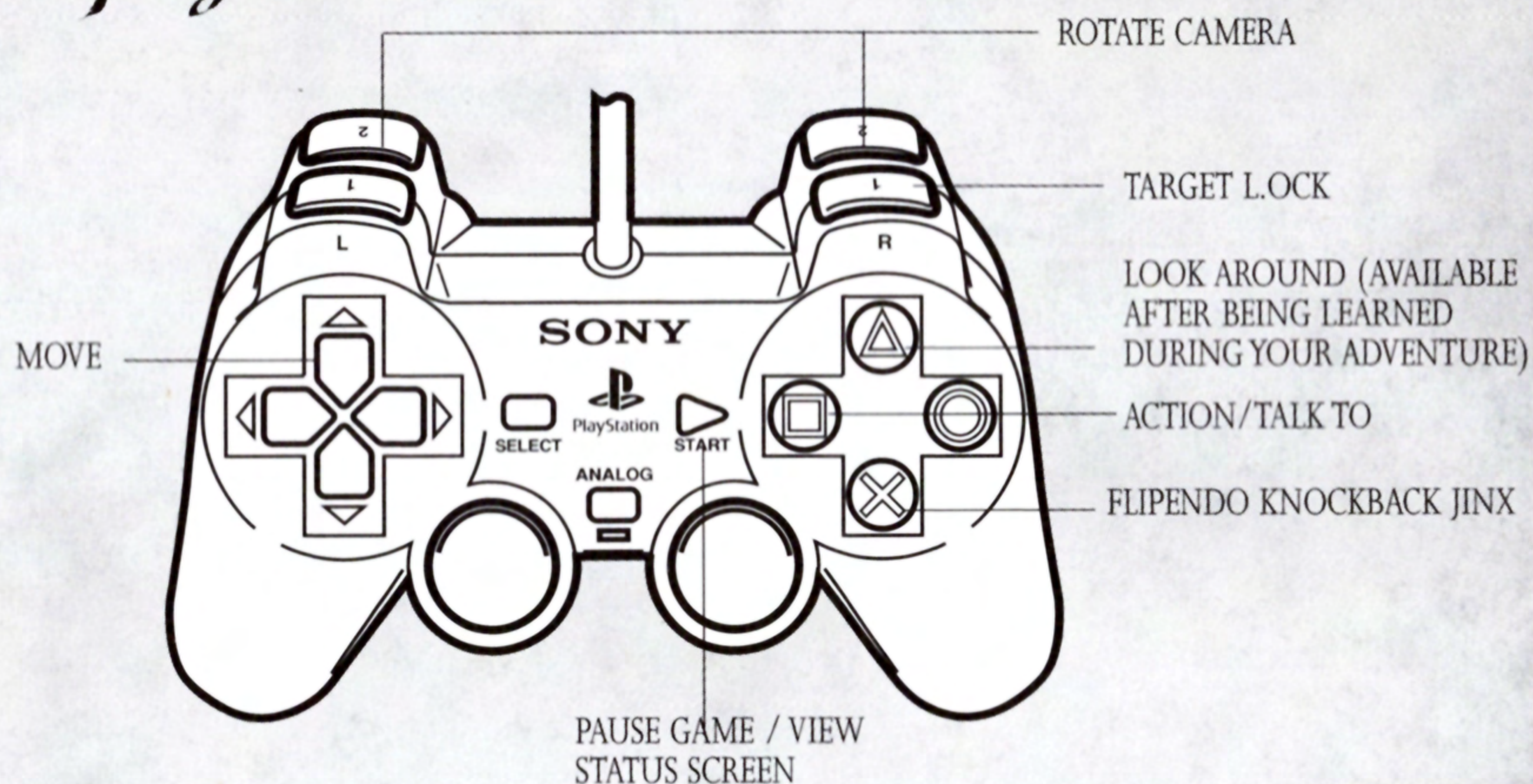
Return to previous screen

▲ Button



# Gameplay Controls

## General Gameplay Controls



## Quidditch

After Harry has joined the Quidditch team, you can take part in the Quidditch Cup from the Main Menu. Before you can fly, you must complete the Broomstick Tutorial.

Accelerate ✕ button

---

Fly D-Button or left stick

---

Catch the Snitch (when the Catch screen appears) ✕ button

---

◆ For advanced users, the D-Button or left stick UP/DOWN control can be reversed by selecting REVERSE Broomstick Control in the Option menu (see p. 6)



## Chasing and Catching

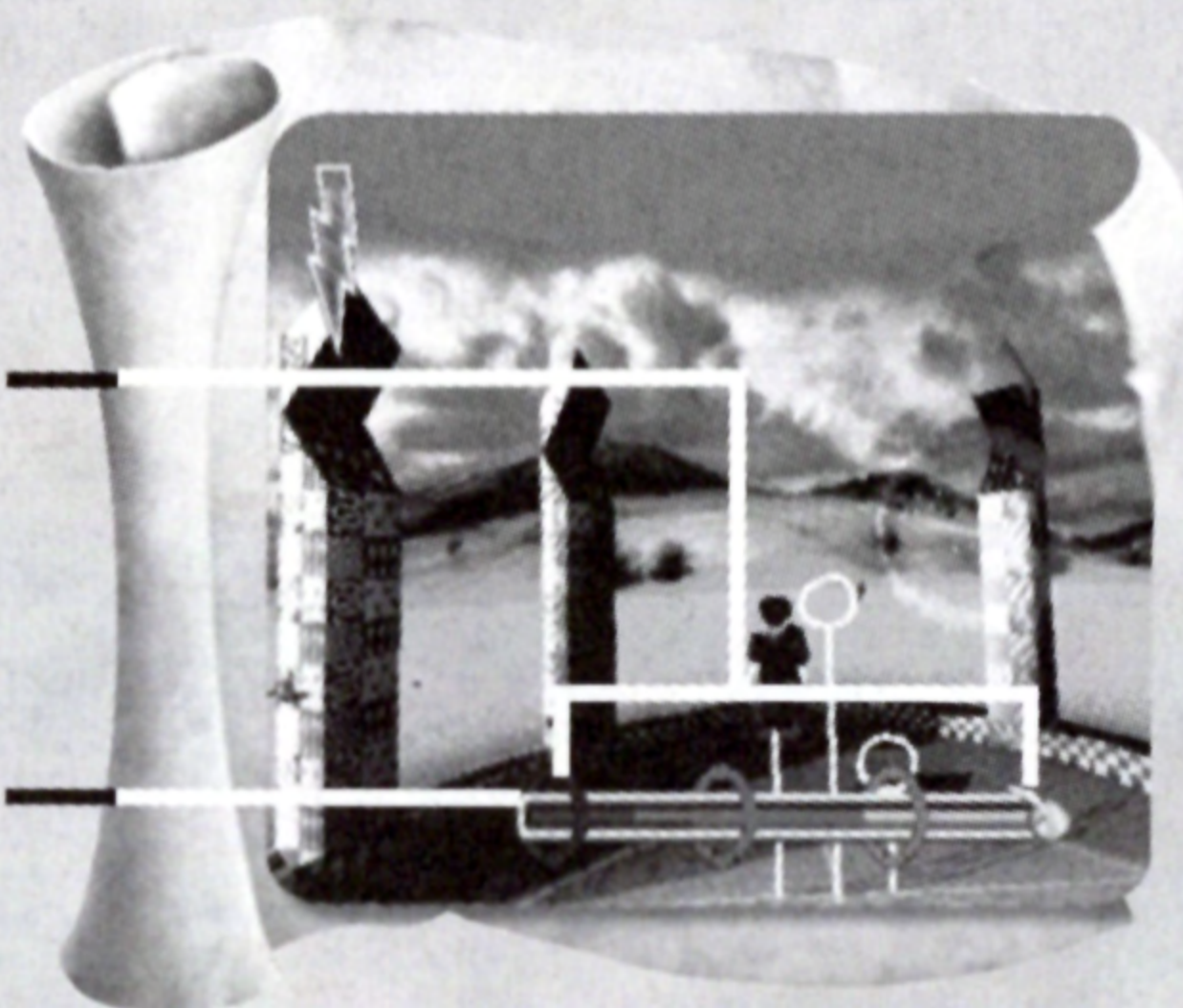
The aim of Quidditch is to catch the Golden Snitch™. First, follow the Snitch in the Chase screen.

### CHASE SCREEN

Follow the Snitch through the colored hoops. Avoid the Bludgers.

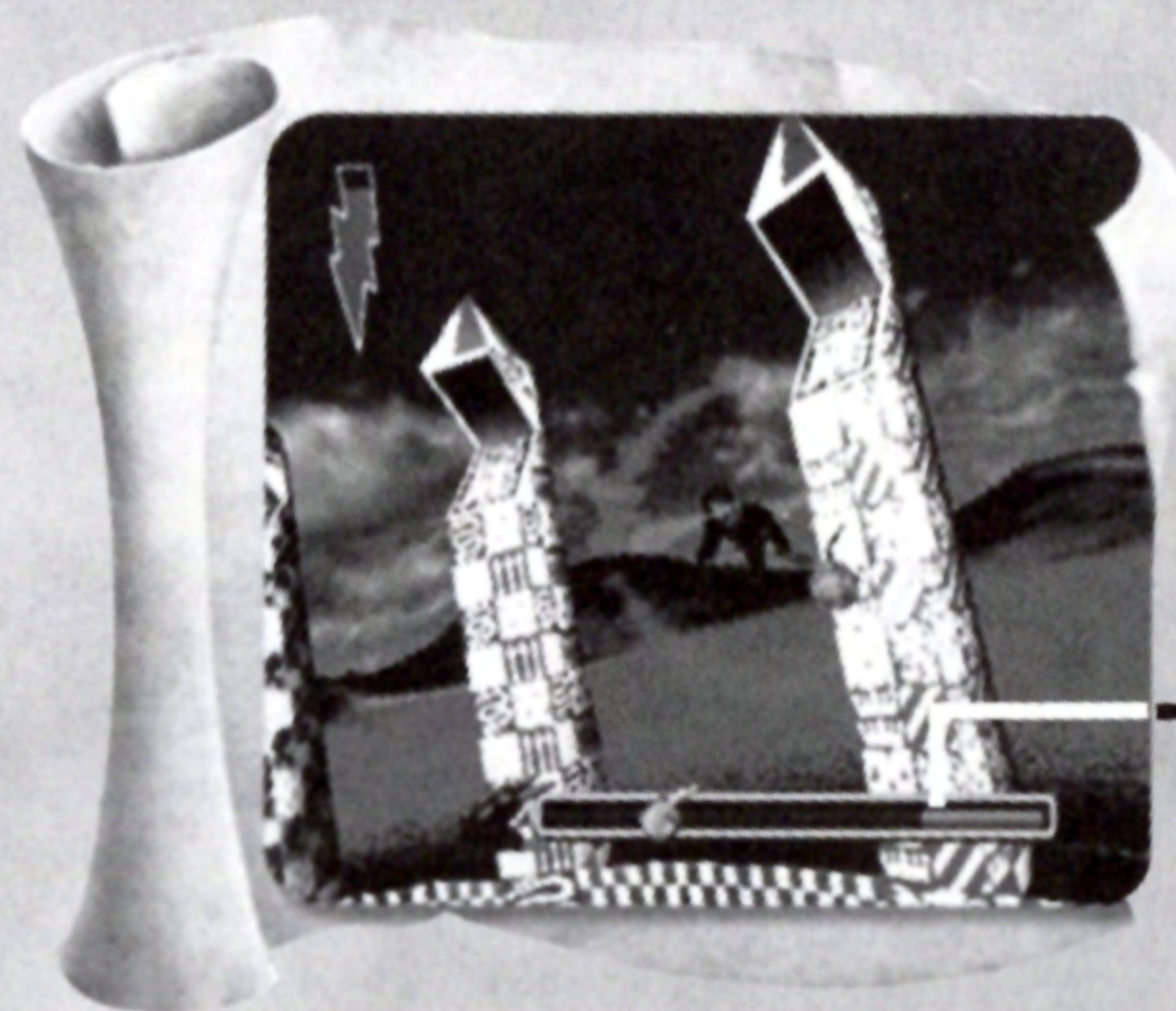
THE BAR IS BLUE BEFORE AN OPPOSING SEEKER APPEARS. IT'S RED WHEN YOU'RE DUELING WITH A SEEKER, AND IT'S GOLD DURING THE FINAL CHASE

IF THE BAR RUNS DOWN AT ANY TIME, YOU MUST START THAT PHASE AGAIN



### CATCH SCREEN

When you're within arm's length of the Snitch, the Catch screen appears.



PRESS THE X BUTTON TO CATCH THE GOLDEN SNITCH.

## Setting Up the Game

### Main Menu

**NOTE:** Default options are listed in bold in this manual.

BEGIN YOUR ADVENTURE, CONTINUE A SAVED GAME, OR ERASE A SAVED ADVENTURE AND START A NEW GAME

ADJUST GAMEPLAY OPTIONS



**NOTE:** BONUS QUIDDITCH MATCHES BECOME AVAILABLE ONLY AFTER YOU HAVE UNLOCKED THE FEATURE IN THE GAME



## Options Screen

**VIBRATION:** Switch Controller Vibration ON/**OFF** (only available if you have a DUALSHOCK Analog Controller).

**BROOMSTICK CONTROL:** Switch between REVERSE or **NORMAL** control. When using **NORMAL** control, pressing the D-Button ↑ moves the broomstick up, and pressing it ↓ moves the broomstick down. The opposite is the case when you select REVERSE.

**LOOK MODE:** Switch between REVERSE or **NORMAL**. When Look Mode is set to **NORMAL**, press the D-Button ↓ to look up/down. These controls are reversed if you select REVERSE.

**SOUND OPTIONS:** Choose MONO, **STEREO**, or SURROUND.

**CENTER SCREEN:** Highlight and press the ✕ button. Use the D-Button to adjust the screen then press the ✕ button to set it.

**EXIT:** Exit the Options screen and return to the Main Menu.

## Starting a Game

**To Start a New Adventure:** Highlight START GAME from the Main Menu, and then press the ✕ button. Choose START NEW GAME. If you want to save your progress to a MEMORY CARD, follow the onscreen instructions to create a save slot (see Memory Cards on p. 9).

◆ The next time you start the game, you can continue with your previous adventure if you saved it, erase your progress and start again, begin a new game without saving or use another slot. Just follow the on-screen instructions.

## Game Screen

You start in the entrance hall where you are met by Albus Dumbledore.

ENERGY LEVEL

HARRY

TO PAUSE THE GAME AND VIEW DETAILS,  
PRESS THE **START** BUTTON



ITEMS YOU'VE PICKED UP  
ARE DISPLAYED HERE

TO COMPLETE AN  
ACTION OR TALK TO  
THE PEOPLE YOU  
MEET, PRESS THE ■  
BUTTON

TO CHANGE YOUR  
VIEWPOINT, PRESS  
THE **L2** OR **R2**  
BUTTONS



## *Items and Obstacles*

**BERTIE BOTT'S EVERY FLAVOR BEANS:** You'll notice these rather strange sweets all around the castle and grounds. Pick them up and you'll soon find that they are an important currency.

**CHOCOLATE FROGS:** Pick up Chocolate Frogs for a boost to your stamina.

**LOCKED DOORS:** You cannot open locked doors until you've completed certain tasks or found the proper key. Powerful magic locks restrict your access to certain areas of the castle. The staff has closed off these areas for student safety, but you may be able to find a way in if you complete the proper task.

**JUMPING AND CLIMBING:** To explore properly, you may need to leap over chasms or climb over obstacles. (Only certain obstacles can be climbed or jumped.)

**To Jump:** When you run up to a gap, you'll jump automatically and your momentum should carry you over the gap.

**To Climb:** Walk up to an object or obstacle and press the D-Button or left analog stick ↑. You'll climb up or over.

## *Status Screen*

You can access the Status screen at any time to pause your game. In addition, you can get a quick status update and see how many beans, Famous Witches and Wizards cards, and house points you have so far won or found.

♦ To pause your adventure, press the **START** button.

**NOTE:** If you quit, all progress will be lost since the last point at which you saved the game.

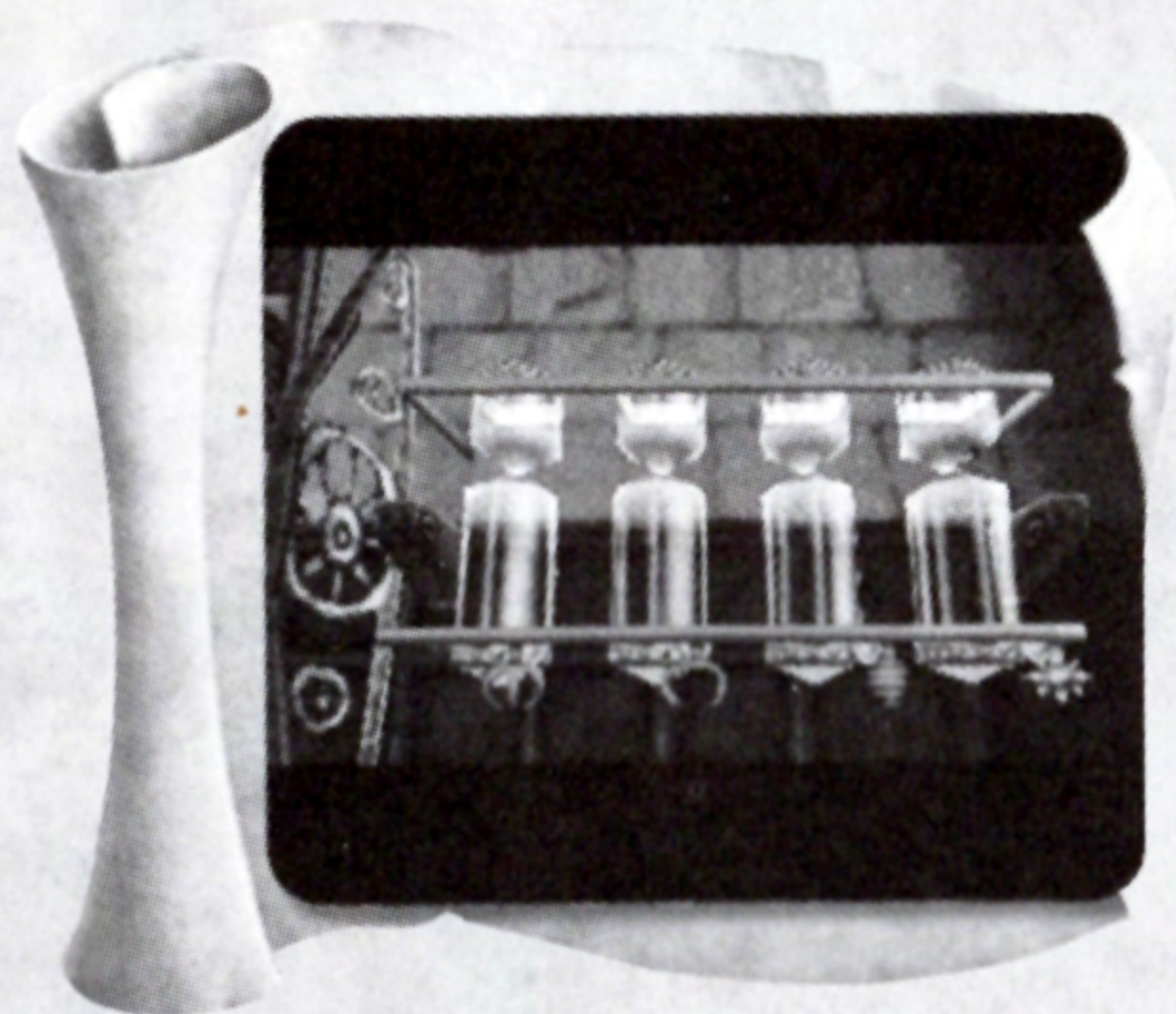


# *Famous Witches and Wizards Cards*

Famous Witches and Wizards cards are collectibles that you find throughout your adventure. If you collect them all and win enough house points (see below), you will be in for a great surprise. Upon finding a card you automatically get an opportunity to view your Famous Witches and Wizards card collection book. If you want to look at your collection at other times, you can proceed to Gryffindor Tower, approach the Wizard Card Book, and then press the ■ button.

## *House Points*

As a member of Gryffindor house, you can earn House points in lessons and throughout your adventure. Collect enough House points and all the Famous Witches and Wizards cards, and you'll have a great surprise in store.



At certain times you will be able to see how you're doing when the house point hourglasses appear. If any other hourglass has more sand in it, you're in trouble. You'll need to turn things around to have a chance to win the House Cup for Gryffindor.



# *Saving and Loading*

You can save game data or settings with the use of a memory card.

**NOTE:** Never insert or remove a memory card when loading or saving files.

**To Load a Saved Game or Settings,** select START GAME from the Main Menu. From the Load Game screen, press the D-Button to highlight the game you want to continue. Then press the ✕ button. To erase a save game and start a new game in the same slot, press the D-Button to highlight the game, then press the ● button.

**To Save a Game or Settings,** find the Red Sparkling Save Game book (there's one in Gryffindor Tower) and press the ■ button. At the Save Game screen, press the D-Button to highlight a game and press the ✕ button to save it.

## *Memory Cards*

To get the most out of *Harry Potter and the Philosopher's Stone*, we recommend that you use a memory card to save your progress. The first time you play, a save game block is created on your memory card. If your memory card is new, it will need to be formatted. Follow the on-screen instructions to do this.

**Playing Without a Memory Card:** If you do not have a memory card inserted, a warning screen appears. You do not need a memory card to play. However, if you continue without a memory card inserted, you cannot save your progress.



# Warranty

## ELECTRONIC ARTS LIMITED WARRANTY

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") is free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium is found to be defective within the 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium free of charge upon receipt of the Recording Medium at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program(s) that was originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding upon or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then any such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

## RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with a copy of the original sales receipt, showing the date of purchase, and a brief description of the difficulty you are experiencing, including your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium to you. If the product was damaged through abuse, mistreatment or neglect, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period.

We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

## RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If failure of the Recording Medium resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium fails after 90 days from the date of purchase, please return the product along with a check or money order for \$15.00 made payable to Electronic Arts, and a brief description of the difficulty you are experiencing, including your name, address and phone number to the address below, and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium to you.

We strongly recommend that you send your product using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

## EA WARRANTY MAILING ADDRESS

Electronic Arts Customer Warranty  
P.O. Box 9025  
Redwood City, CA 94063-9025

**World Wide Web:** <http://techsupport.ea.com>

**Warranty Inquiries:** [warranty@ea.com](mailto:warranty@ea.com)

**Warranty Phone:** 650-628-1900

**Warranty Fax:** 650-628-5999



## NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the software described in this manual are copyrighted. All rights are reserved. No part of this manual or the described software may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of Electronic Arts.

**NEED GAMEPLAY HELP?** Call EA's HINTS & INFORMATION HOTLINE for recorded hints, tips, and passwords 24 hours a day, 7 days a week!

In the US, dial 900-288-HINT (4468). 95c per minute.

In CANADA, dial 900-451-4873. \$1.15 (Canadian) per minute.

If you are under 18, be sure to get a parent's permission before calling. Hotline requires a touch-tone telephone. Call length determined by user; average length is four minutes. Messages subject to change without notice.

**TECHNICAL SUPPORT**—If you need technical assistance with this product, call us at (650) 628-4322 Monday through Friday between 8:30–11:45 AM or 1:00–4:30 PM, Pacific Standard Time. **No hints or codes are available from (650) 628-4322. You must call EA's HINTS & INFORMATION HOTLINE for hints, tips, or codes.**

**EA Tech Support Fax:** (650) 628-5999

## HOW TO REACH US ONLINE

**Internet E-mail:** support@ea.com

**World Wide Web:** http://techsupport.ea.com

**FTP:** ftp.ea.com

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In **Australia**, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

In the **United Kingdom**, contact:

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Phone (0870) 2432435.

In **Australia**: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM–8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

For customer service in New Zealand, phone (09) 479 7459. For hints and tips, phone our Games Hotline at 0900 58885.

Software and Documentation © 2001 Electronic Arts Inc. All rights reserved.

Electronic Arts, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. Certain technology © 2001 Argonaut Software Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.  
(s01)

PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks and DUALSHOCK is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.



## **AVERTISSEMENT : VEUILLEZ LIRE LA NOTICE SUIVANTE AVANT D'UTILISER LA CONSOLE DE JEU PLAYSTATION®.**

Très peu d'individus sont susceptibles d'avoir des crises épileptiques lorsqu'ils sont exposés à une stimulation intermittente de la lumière. Lorsque exposés à certains jeux de lumières ou arrière-plans de jeux vidéo ou de canaux de télévision, y compris les jeux PlayStation, ces individus peuvent avoir des crises épileptiques. Des symptômes caractéristiques d'une crise épileptique jamais décelés auparavant peuvent se manifester dans certaines conditions, même chez des individus n'ayant jamais eu de crises. Si vous ou un membre de votre famille souffre d'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Si l'un ou l'autre des symptômes suivants se manifeste pendant que vous jouez à un jeu vidéo : étourdissement, altération de la vision, fibrillation musculaire/oculaire, perte de connaissance, désorientation, mouvement involontaire, ou convulsion, cessez de jouer IMMÉDIATEMENT et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.

## **AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉPROJECTEURS**

Veillez ne pas connecter votre console de jeu PlayStation à un téléprojecteur avant de consulter le guide d'utilisation du projecteur, à moins qu'il ne s'agisse d'un modèle à cristaux liquides. Autrement, votre écran de télévision risquerait d'être endommagé de façon permanente.

## **UTILISATION D'UN PRODUIT NON OFFICIEL :**

L'utilisation d'un produit ou de périphériques non officiels peut endommager votre console de jeu PlayStation et annuler la garantie qui l'accompagne.

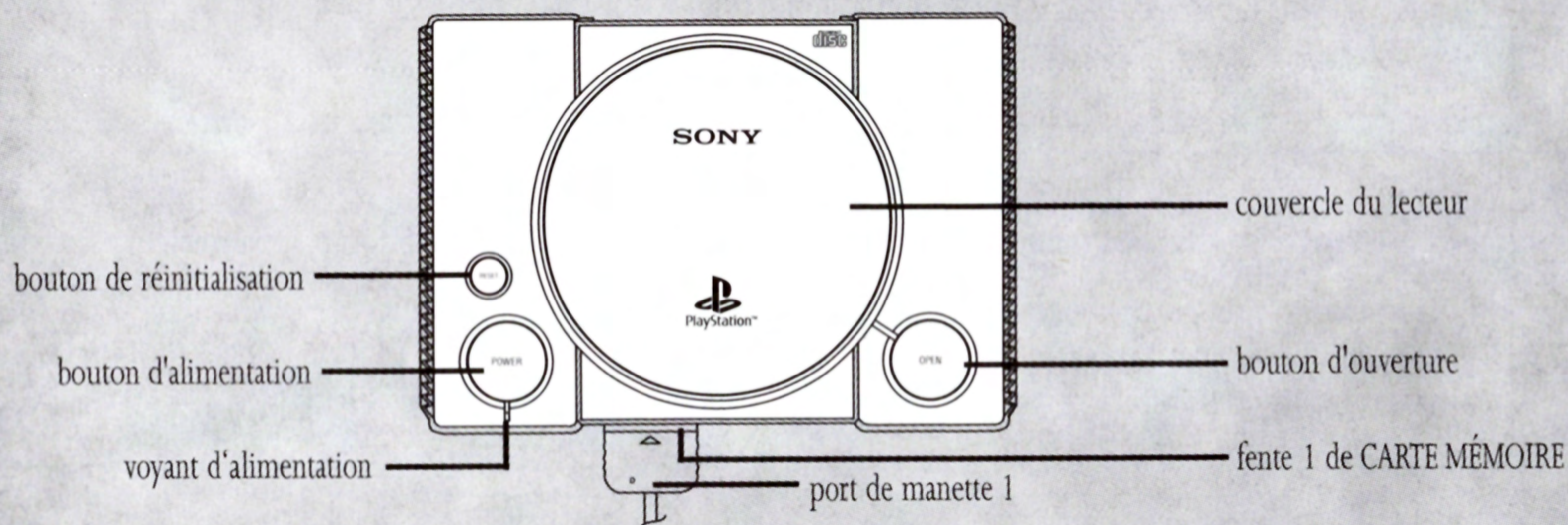
## **MANIPULATION DU DISQUE PLAYSTATION**

- Ce disque compact est conçu pour la console de jeu PlayStation seulement.
- Ne pas le plier, le compresser ni le plonger dans quelque liquide que ce soit.
- Ne pas le laisser en plein soleil ni près d'un radiateur ou toute autre source de chaleur.
- Prendre une pause de temps en temps lorsque vous jouez durant une longue période.
- Garder ce disque compact propre. Toujours le tenir en plaçant les bouts des doigts sur les rebords, et le ranger dans son étui protecteur après usage. Nettoyer le disque à l'aide d'un chiffon doux, non-pelucheux et sec, en lignes droites, à partir du centre vers le rebord. Ne jamais utiliser de solvants ni de produits de nettoyage abrasifs.

Le présent produit a été coté par l'ESRB (Entertainment Software Rating Board). Pour obtenir plus d'informations sur le système de cotation de l'ESRB ou pour donner votre opinion sur l'à-propos de la cotation, veuillez contacter l'ESRB au 1-800-771-3772.



## *Pour commencer*



1. Configurez votre console de jeu PlayStation® selon les instructions figurant dans le guide d'installation. **Assurez-vous que l'appareil est hors tension avant d'insérer ou de retirer un disque compact.**
2. Insérez le disque *Harry Potter and the Philosopher's Stone*<sup>MD</sup> et fermez le couvercle du lecteur.
3. Branchez les manettes de jeu et allumez la console de jeu PlayStation. L'écran *EA GAMES*<sup>MD</sup> et autres écrans d'introduction apparaissent, suivis de l'écran de sélection de la langue.

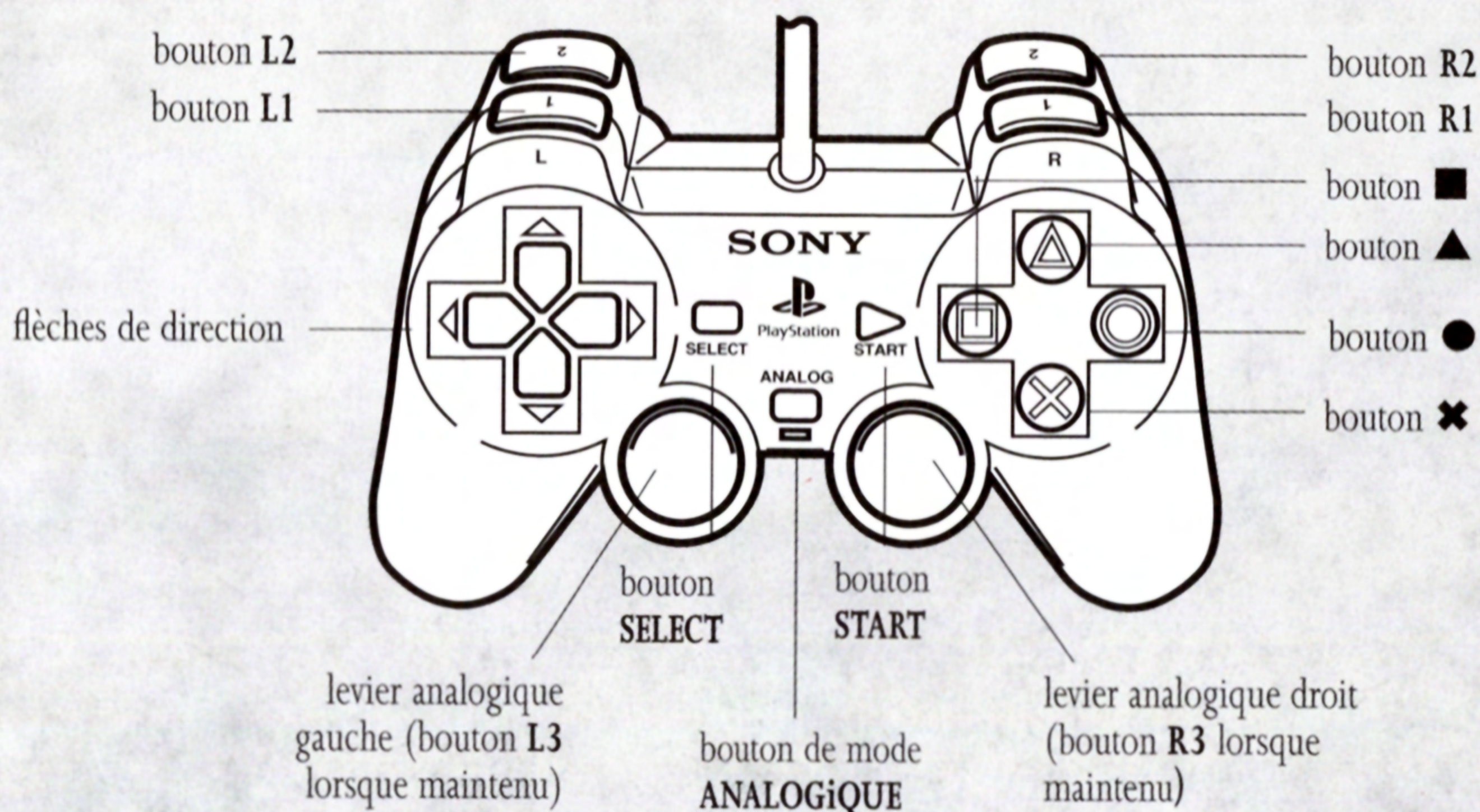
**REMARQUE :** Il doit y avoir au moins une manette de branchée au port de manette 1 - **A** lorsque vous vous servez d'un répartiteur mutimanette.

4. Appuyez sur la croix directionnelle pour placer en surbrillance la langue désirée, puis appuyez sur le bouton **X**. L'écran du menu principal apparaît (voir p. 16).



# Référence sur les commandes

## MANETTE ANALOGIQUE DUALSHOCK<sup>MD</sup>



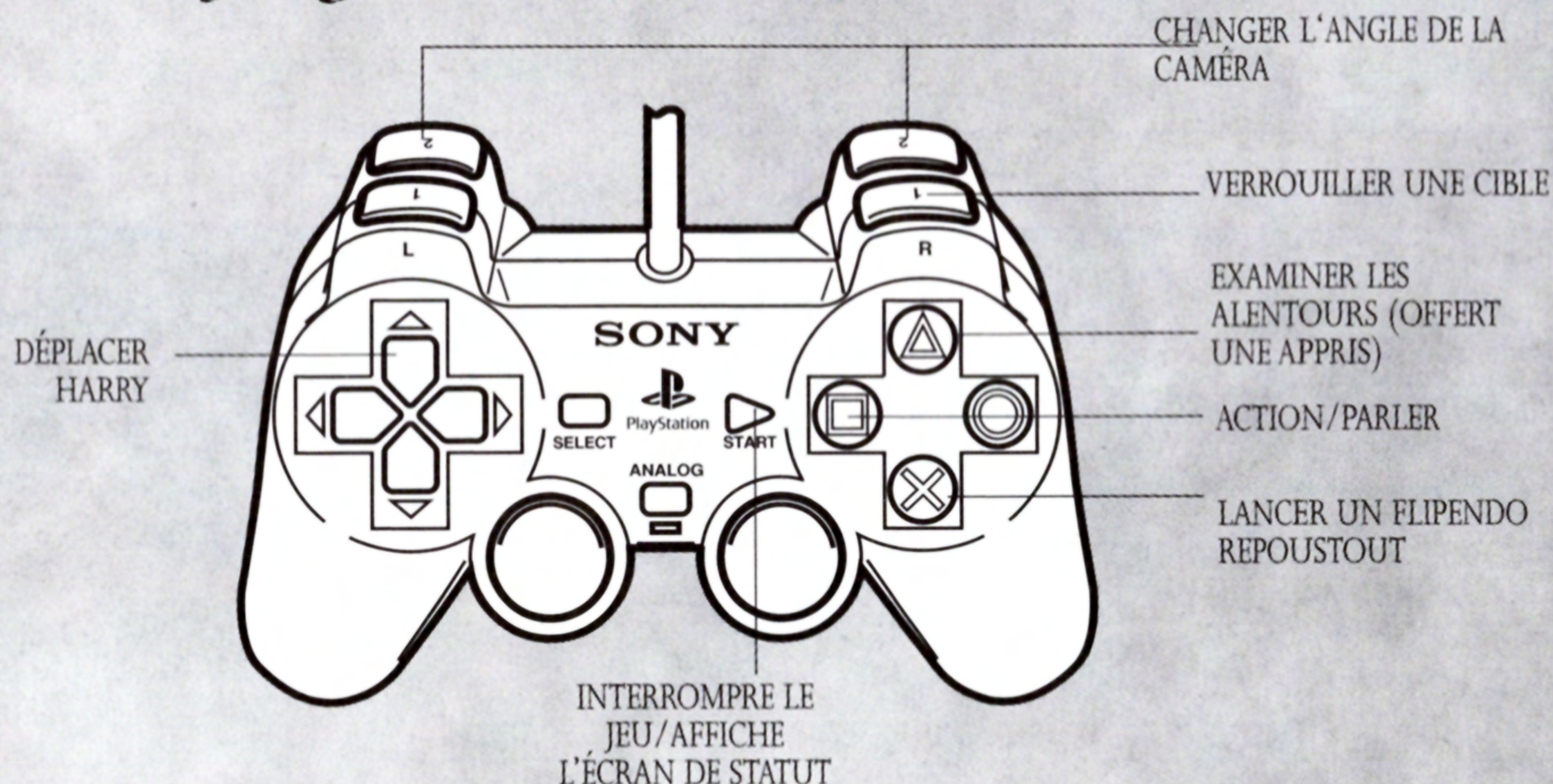
### Commandes de menu

Placer des éléments de menu en surbrillance	Flèches de direction ou levier analogique gauche ↑
Parcourir les choix/Déplacer les barres de défilement	Flèches de direction ou levier analogique gauche ↔
Sélectionner/Passer à l'écran suivant	Bouton ✕
Retourner à l'écran précédent	Bouton ▲



# Commandes de jeu

## Commandes de jeu générales



## Quidditch

Une fois que Harry a rejoint l'équipe de Quidditch, tu peux participer au championnat de Quidditch à partir du menu principal. Avant de pouvoir voler, tu dois réussir l'Initiation au vol.

Accélérer

Bouton ✕

Voler

Flèches de direction ou levier gauche

Attraper le Vif d'or (lorsque l'écran de capture apparaît) Bouton ✕

- ◆ Les utilisateurs avancés peuvent inverser les commandes des flèches de direction et du levier gauche en sélectionnant Commandes balai INVERSÉ le menu des options. (voir p. 17)



## POURSUIVRE ET ATTRAPER

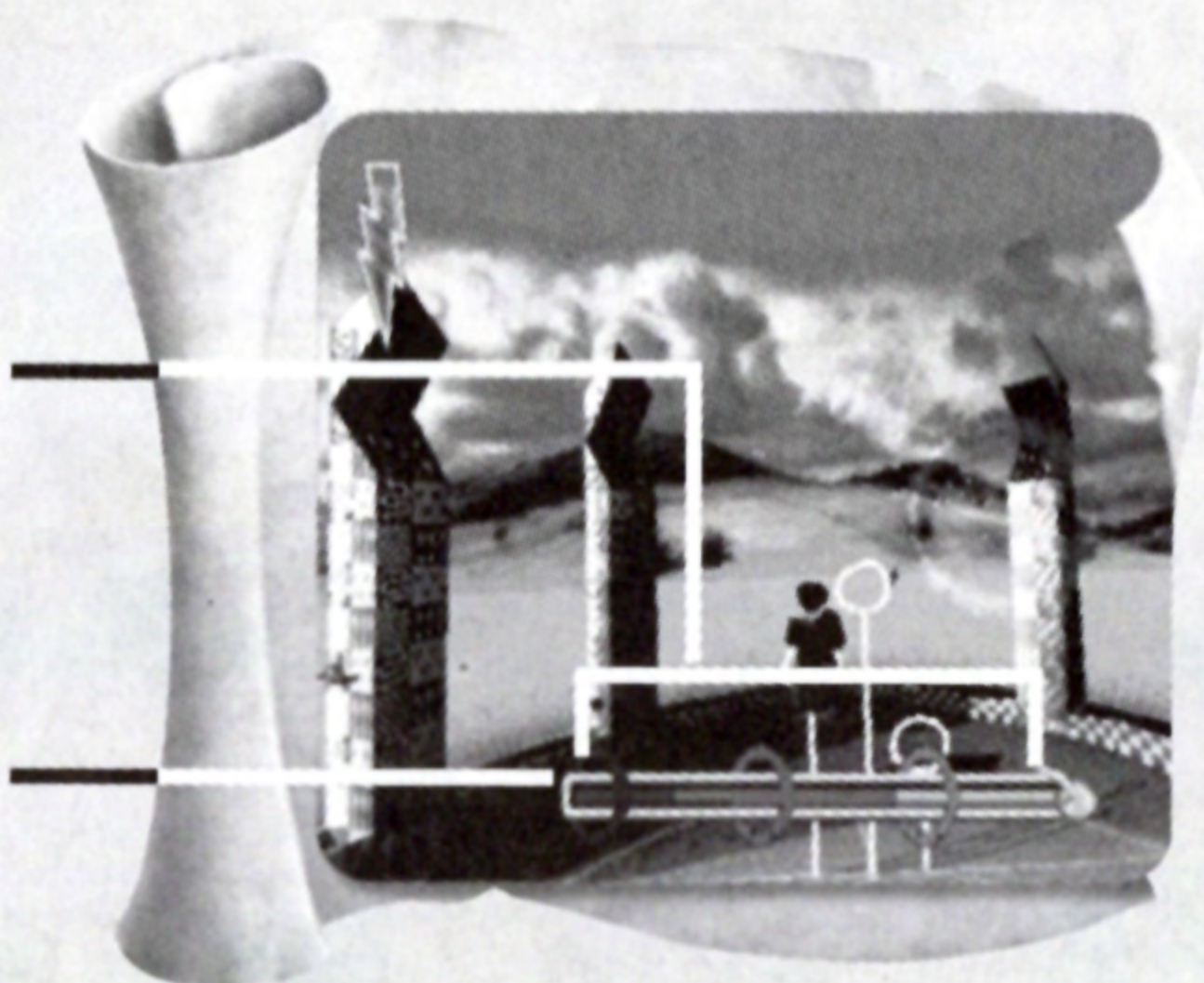
Le but de Quidditch est d'attraper le Vif d'or. Suis d'abord le Vif d'or à l'écran de poursuite.

### Écran de poursuite

Suis le Vif d'or en traversant les cercles colorés. Évite les Cognards.

LA BARRE EST BLEUE AVANT QUE N'APPARAISSE L'ATTRAPEUR ADVERSE. ELLE EST ROUGE LORSQUE TU ES EN DUEL AVEC L'ATTRAPEUR, ET ELLE EST DORÉE DURANT LA POURSUITE FINALE

SI LA BARRE SE VIDE, TU DOIS RECOMMENCER CETTE ÉTAPE



### Écran de capture

Lorsque tu es tout près du Vif d'or, l'écran de capture apparaît.



APPUIE SUR LE BOUTON **X** POUR ATTRAPER LE VIF D'OR.

## Configuration du jeu

### Menu principal

**REMARQUE :** Les options par défaut sont indiquées en **gras** dans ce manuel.

COMMENCE TON AVENTURE, CONTINUE UNE PARTIE ENREGISTRÉE OU EFFACE UNE AVENTURE ENREGISTRÉE ET COMMENCE UNE NOUVELLE PARTIE

RÈGLE LES OPTIONS DU JEU



**REMARQUE :** DES MATCHES QUIDDITCH EN PRIME DEVIENNENT ACCESSIBLES UNE FOIS QUE TU LES AS DÉVERROUILLÉS EN COURS DE JEU



## Écran des options

**VIBRATIONS : DESACTIVE** la fonction de vibration (si tu joues avec une manette analogique DUALSHOCK).

**COMMANDES BALAI** : Passe de INVERSÉ à **NORMAL**. En mode de commande NORMALE, appuie sur la flèche de direction ↑ pour lever le balai, et appuie sur la flèche ↓ pour le baisser. Sélectionne INVERSÉ pour inverser les commandes.

**MODE VISION** : Passe de INVERSÉ à **NORMAL**. Lorsque Mode Vision est réglé à NORMAL, appuie sur les flèches ↑ pour regarder vers le haut/bas. Ces commandes sont inversées lorsque vous choisissez INVERSE.

**OPTIONS SON** : Choisis une sortie audio MONO, **STEREO** ou SURROUND.

**CENTRER L'ÉCRAN** : Place en surbrillance le bouton ✕, puis sélectionne-le. Utilise les flèches de direction pour régler l'écran, puis appuie sur le bouton ✕ pour confirmer ton choix.

**QUITTER** : Quitte l'écran des options et retourne au menu principal.

## Commencement d'une partie

**Pour commencer une nouvelle aventure** : Place COMMENCER en surbrillance à partir du menu principal, puis appuie sur le bouton ✕. Choisis NOUVELLE PARTIE. Si tu désires enregistrer tes progrès sur une carte mémoire, suis les instructions à l'écran pour créer un espace de sauvegarde (voir Cartes mémoire, p. 19).

♦ La prochaine fois que tu joueras, tu pourras continuer à partir d'où tu avais quitté l'aventure si tu l'avais enregistrée, effacer tes progrès et recommencer, commencer une nouvelle partie sans sauvegarder ou utiliser un autre espace de sauvegarde. Tu n'as qu'à suivre les instructions qui apparaissent à l'écran.

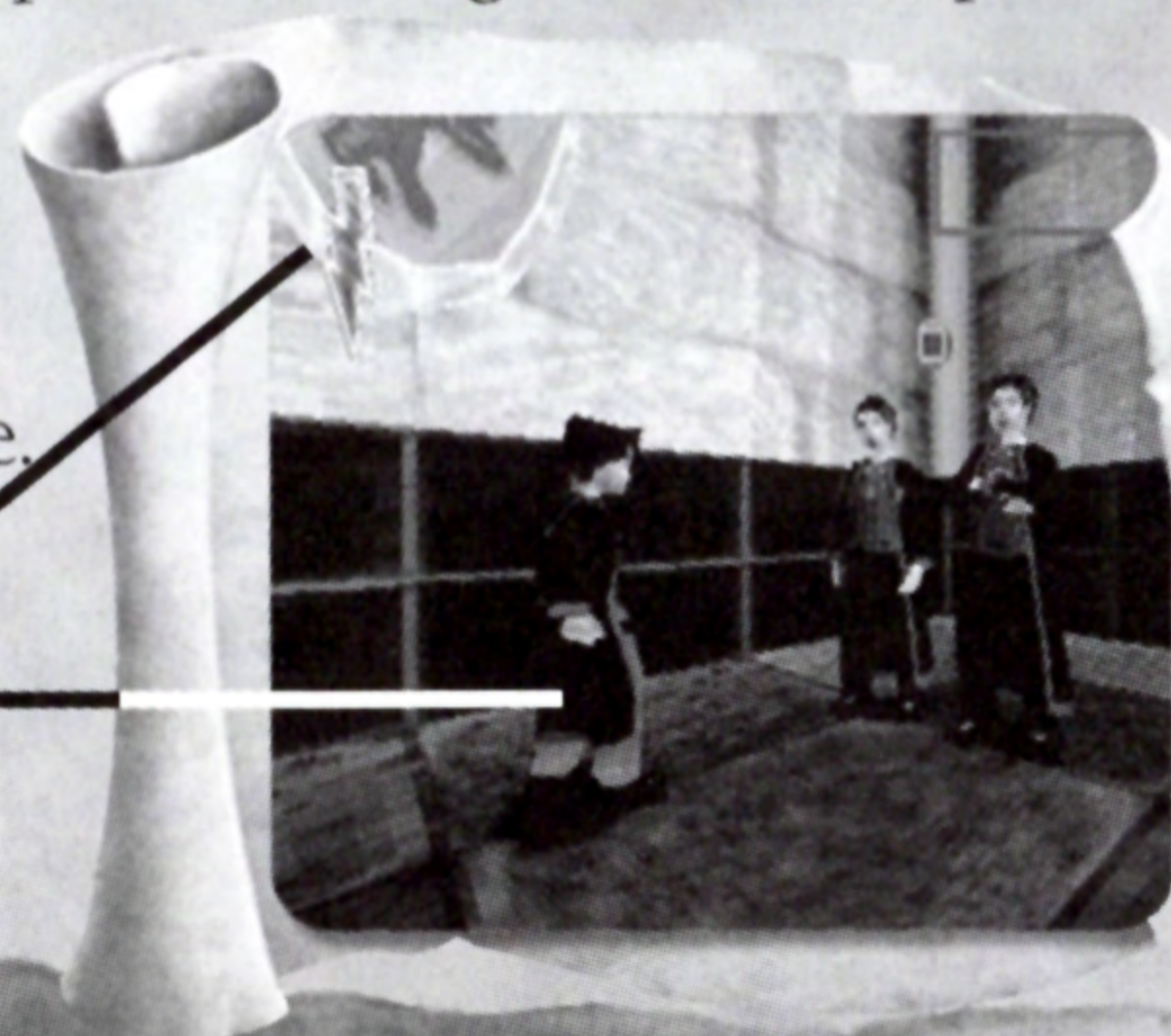
## Écran de jeu

Le jeu commence dans le Hall d'entrée où tu es accueilli par Albus Dumbledore.

ÉTAT DE SANTÉ

HARRY

POUR INTERROMPRE LE JEU ET AFFICHER DES DÉTAILS, APPUIE SUR LE BOUTON **START**



OBJETS RAMASSÉS

POUR COMPLÉTER UNE ACTION OU PARLER AUX GENS QUE TU RENCONTRES, APPUIE SUR LE BOUTON ■

POUR CHANGER L'ANGLE DE VUE, APPUIE SUR LE BOUTON L2 OU LE BOUTON R2



## *Objets et obstacles*

**DRAGÉES SURPRISES DE BERTIE CROCHUE :** Ces drôles de bonbons sont dispersés un peu partout dans le château et ailleurs. Ramasse-les et tu verras qu'ils ont une valeur très importante.

**CHOCOGRENOUILLES :** Ramasse des Chocogrenouilles pour que Harry reprenne des forces.

**PORTES VERROUILLÉES :** Tant que tu n'as pas accompli certaines tâches ou trouvé la bonne clé, tu ne peux franchir les portes verrouillées. De puissantes serrures magiques t'empêchent d'accéder à certaines sections du château. Le personnel a bouclé ces sections pour que les étudiants soient en sécurité, mais tu peux y entrer si tu accomplis les bonnes tâches.

**SAUTER ET GRIMPER :** Pour explorer certains endroits, tu auras peut-être à sauter par-dessus des gouffres ou escalader des obstacles. (Tu peux seulement sauter ou escalader certains des obstacles.)

- **Pour sauter :** Lorsque tu approches un gouffre, tu sauteras automatiquement et la vitesse acquise devra te transporter de l'autre côté du gouffre.
- **Pour grimper :** Avance près d'un objet ou d'un obstacle et appuie sur la flèche de direction ou la levier analogique gauche ↑. Tu escaladeras alors l'objet.

## *Écran En pause*

Tu peux accéder à l'écran En pause n'importe quand pour interrompre la partie, régler des options ou quitter et retourner au menu principal. De plus, tu peux voir le nombre de Dragées, de cartes de sorcières et sorciers célèbres et de points ramassés ou trouvés jusqu'à maintenant.

- Pour interrompre ton aventure, appuie sur le bouton **START**.

**Remarque :** Si tu quittes, les progrès effectués après ta dernière sauvegarde seront perdus.

## *Cartes de sorcières et sorciers célèbres*

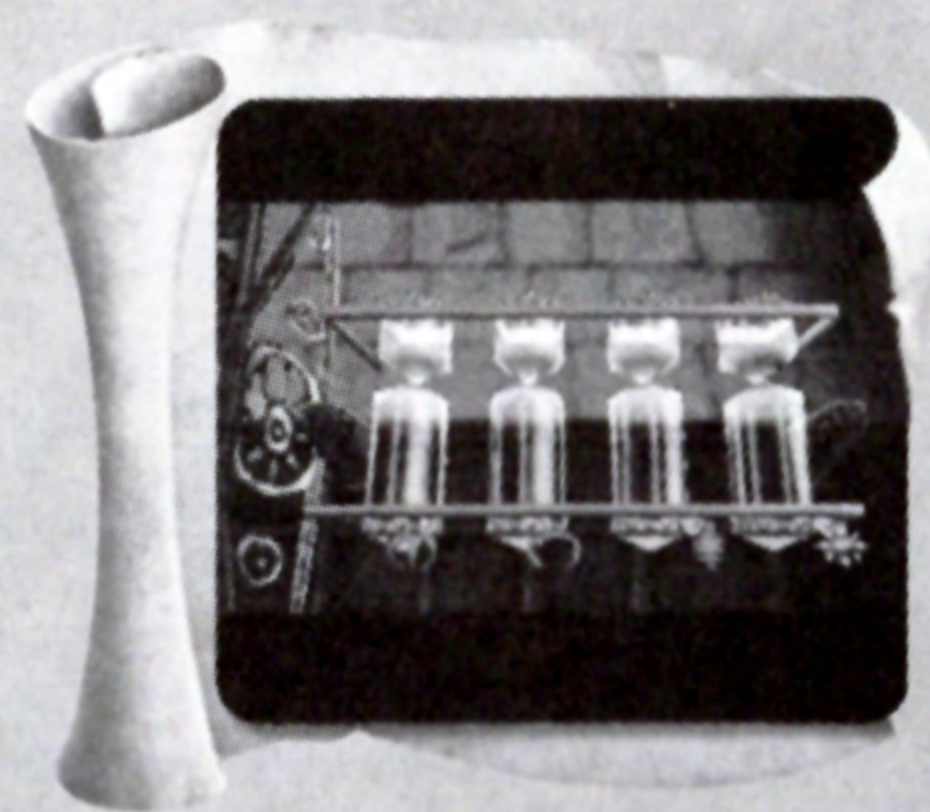
Collectionne les cartes de sorcières et sorciers célèbres que tu trouves au cours de ton aventure. Si tu réussis à collectionner toutes les cartes et à gagner assez de points pour ta maison, tu auras une grande surprise. Lorsque tu trouves une carte tu peux jeter un coup d'oeil sur ton album de cartes. Si tu veux consulter ton album de cartes à un autre moment, tu dois te rendre à la tour des Gryffondor<sup>MD</sup>, approcher l'album de cartes de sorciers, puis appuyer sur le bouton ■.



## Points

En tant que membre de la maison des Gryffondor, tu peux gagner des points pour ta maison en suivant des leçons et en effectuant d'autres tâches. Si tu réussis à collectionner assez de points et toutes les cartes de sorcières et sorciers célèbres, tu auras une grande surprise.

Parfois, tu pourras voir tes progrès lorsque les sabliers de points de Gryffondor et Serpentard apparaissent. Si le sablier de Serpentard contient le plus de sable, tu as un problème. Tu dois alors exceller dans toutes les disciplines pour aider les Gryffondor à remporter la coupe des Quatre Maisons.



## Enregistrement et chargement

Tu peux enregistrer des données du jeu ou des paramètres à l'aide d'une carte mémoire.

**REMARQUE :** Ne jamais insérer ni retirer une carte mémoire pendant le chargement ou la sauvegarde de fichiers.

**Pour charger une partie ou des paramètres enregistrés,** sélectionne COMMENCER à partir du menu principal. À partir de l'écran de Chargement, utilise les flèches de direction pour placer en surbrillance la partie que tu veux poursuivre. Ensuite, appuie sur le bouton ✕. Pour effacer une partie sauvegardée et commencer une nouvelle partie dans le même espace, utilise les flèches de direction pour placer la partie en surbrillance, puis appuie sur le bouton ●.

**Pour enregistrer une partie ou des paramètres,** trouve le Livre rouge de sauvegarde (il y en a un dans la tour des Gryffondor) et appuie sur le bouton ■. À l'écran de Sauvegarde, utilise les flèches de direction pour placer une partie en surbrillance et appuie sur le bouton ✕ pour l'enregistrer.

## Cartes mémoire

Pour profiter pleinement de Harry Potter à l'école des sorciers, nous te suggérons d'utiliser une carte mémoire pour sauvegarder tes progrès. La première fois que tu joues au jeu, un espace de sauvegarde est créé sur ta carte mémoire. Si ta carte mémoire est neuve, elle devra être formatée. Suis les instructions qui apparaissent à l'écran pour formater la carte mémoire.

**Jouer sans carte mémoire :** Si aucune carte mémoire n'est insérée, un écran d'avertissement apparaît. Tu n'as pas besoin de carte mémoire pour jouer. Toutefois, si tu poursuis sans insérer de carte mémoire, tu ne pourras pas enregistrer tes progrès.



# Garantie

## GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si Electronic Arts juge que le défaut du produit résulte d'abus, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Cette garantie vous accorde des droits précis, et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

**RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS**— Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage, un abus ou une négligence quelconque, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours.

Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraceable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

**RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS** — Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, veuillez retourner le produit accompagné d'un chèque ou d'un mandat-poste de 15,00 \$US à l'ordre d'Electronic Arts, ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement.

Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraceable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

### ADRESSE POSTALE DU SERVICE DES GARANTIES DE EA

Electronic Arts Customer Warranty  
P.O. Box 9025  
Redwood City, California 94063-9025

**Internet :** <http://techsupport.ea.com>

**Courriel :** [warranty@ea.com](mailto:warranty@ea.com)

**Téléphone :** 650-628-1900

**Télécopieur :** 650-628-5999

### AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis.

Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous les droits sont réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts.



**BESOIN DE TRUCS?** Téléphonez au centre d'assistance téléphonique de EA pour obtenir des trucs et astuces et des mots de passe enregistrés, 24 heures par jour, 7 jours par semaine!

Aux États-Unis, composez le 900-288-HINT (4468). 0,95\$US par minute.

Au Canada, composez le 900-451-4873. 1.15\$Can par minute.

Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir la permission de vos parents avant de téléphoner. Pour accéder au centre d'assistance téléphonique, vous devez utiliser un téléphone à clavier. L'utilisateur décide de la durée de l'appel; la durée moyenne d'un appel est de quatre minutes. Les messages enregistrés peuvent changer sans préavis. Ce service n'est offert qu'en anglais.

## ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous avez besoin d'assistance technique sur ce produit, appelez-nous au (650) 628-4322 du lundi au vendredi de 8h30 à 11h45 ou de 13h00 à 16h30, heure du Pacifique. **Prenez note que l'assistance technique téléphonique n'est offerte qu'en anglais. Pour obtenir des trucs et astuces, n'appellez pas à ce numéro; téléphonez plutôt au centre d'assistance téléphonique.**

**Télécopieur :** (650) 628-5999

## COMMENT NOUS JOINDRE EN LIGNE

**Courriel :** fr-support@ea.com (en français) et support@ea.com (en anglais)

**Internet :** <http://techsupport.ea.com>

**FTP :** ftp.ea.com

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

### En Australie :

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

### Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 OYL, UK

Téléphone : (0870) 243-2435.

**En Australie :** Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

Pour les clients de la Nouvelle Zélande, téléphonez au (09) 479 7459. Pour des trucs et astuces, téléphonez au centre d'assistance téléphonique au 0900 58885.

Logiciel et documentation © 2001 Electronic Arts Inc. Tous droits réservés.

Electronic Arts, EA GAMES et le logo de EA GAMES sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. EA GAMES<sup>MD</sup> est une marque de Electronic Arts<sup>MD</sup>. Certain technology © 2001 Argonaut Software Ltd. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

HARRY POTTER, les noms des personnages, leurs représentations et leurs insignes sont des propriétés et des marques de commerce et © de Warner Bros.

(s01)

PlayStation et les logos PlayStation sont des marques déposées et DUALSHOCK est une marque de commerce de Sony Computer Entertainment Inc.

## PROOF OF PURCHASE / PREUVE D'ACHAT

**HARRY POTTER À L'ÉCOLE DES SORCIERS / HARRY POTTER AND THE PHILOSOPHER'S STONE**







© 2001 Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065. EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand. Certain technology © 2001 Argonaut Software Ltd. Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation game console. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Interactive Digital Software Association. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING. Manufactured and printed in the U.S.A. 3501305



HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros.

(s01)

WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros.

© 2001 Electronic Arts Inc. 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065. EA GAMES et le logo de EA GAMES sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. EA GAMES™ est une marque de Electronic Arts™. Certain technology © 2001 Argonaut Software Ltd. Sous licence de Sony Computer Entertainment America pour utilisation conjointe avec la console de jeu PlayStation. PlayStation et les logos PlayStation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de la cote est une marque de commerce de l'Interactive Digital Software Association. CE LOGICIEL EST COMPATIBLE AVEC LA CONSOLE DE JEU PLAYSTATION À DÉSIGNATION NTSC U/C. BREVET AMÉRICAIN ET AUTRES EN ATTENTE. Fabriqué et imprimé aux États-Unis.

HARRY POTTER, les noms des personnages, leurs représentations et leurs insignes sont des propriétés et des marques de commerce et © de Warner Bros.

(s01)

